

WEBブラウザ型キャリア育成アプリ開発事業 委託業務仕様書

1 業務目的

本業務は、中学生が自己理解・職業理解・社会理解に関する気づきを得るとともに、将来について主体的に考え、学びを深める契機を提供するWEBブラウザ型キャリア育成アプリ（以下、「育成アプリ」という。）を構築することを目的とします。

育成アプリは適職診断や能力判定を目的とするものではなく、利用者自身が様々な問いへの回答を通じて、自分の将来の夢や、職業や社会に関する自らの興味・関心などが、どこにあるのかなどを気付くことで自己の理解を深め、将来の進路を考えることのできる大変有効なツールです。

育成アプリは、個人による利用に加え、学校における進路指導、キャリア教育、探求学習（アントレプレナーシップ教育）等の授業での活用を想定しています。

育成アプリの構築に当たっては、教育効果、操作性、保守性及び費用対効果に十分配慮の上、受託者の有する知見及び技術力を十分に活かした創意工夫に富む提案を求めます。

2 対象者

主な対象者は中学生とする。

学校における進路指導、キャリア教育、探求学習（アントレプレナーシップ教育）等の授業や家庭学習での活用及び個人利用を想定している。

3 業務内容

発注者が提供する素材コンテンツ（質問文、回答選択肢、配点、結果コメント、解説文、ワークシート等）を用いて以下の業務を行う。

※ 素材コンテンツの詳細は「仕様書別紙」の仕様書補足資料「Ⅰ 素材コンテンツ一覧」を参照）

なお、本育成アプリの設計、開発に当たっては、「仕様書別紙」の仕様書補足資料「Ⅱ 業務イメージ」に沿った内容とすること。

- (1) 画面設計及びデザイン制作
- (2) WEBアプリケーションの設計・開発
- (3) システム運用環境の構築
- (4) 各種テスト及び検証
- (5) マニュアル作成
- (6) 保守支援

4 画面設計及びデザイン制作の要件

- (1) 受託者は、発注者が提供する素材コンテンツを用いて育成アプリを構築すること。
- (2) 受託者は、発注者が提示する「業務イメージ」を踏まえ、利用者が興味・関心

を持って学習に取り組めるよう画面設計、演出及び実装を行うこと。

- (3) 具体的な画面デザイン、キャラクター表現及び演出方法について提案すること。なお、詳細については発注者と協議のうえ決定するものとする。

5 WEBアプリケーションの設計・開発

受託者は、利用者及び管理者（学校の教員及び労働協会の担当者）が直感的に操作できる画面構成及び操作性に配慮して設計・開発を行うこと。

(1) 利用環境

- ア WEBブラウザ上で利用可能であること。
- イ PC、タブレット及びスマートフォンに対応すること。
- ウ GIGAスクール端末環境で利用可能であること。

(2) 一般利用者機能

- ア 育成アプリ利用機能（育成アプリの開始、質問への回答及び進行を含む。）
- イ 結果・解説ページ表示機能
- ウ 結果表・解説ページの印刷又はPDF出力機能

(3) 学校利用者（生徒）機能

- ア 育成アプリ利用機能（育成アプリの開始、質問への回答及び進行を含む。）
- イ 結果・解説ページ表示機能
- ウ 結果表・解説ページの印刷又はPDF出力機能
- エ ワークシート（Word、PDF）のダウンロード機能

(4) 学校管理者（教員）機能

- ア ログイン機能
- イ 学校管理者によるアカウント新規登録機能
- ウ 生徒コード管理機能
- エ CSV出力及びデータ削除時に使用するパスワード設定機能
- オ 結果データのCSV出力機能
- カ 結果データの削除機能
- キ 学校専用画面におけるワークシート（Word、PDF）のダウンロード機能
- ク 学校管理者アカウントのパスワード変更機能

(5) 協会管理機能

- ア 素材コンテンツ管理機能
（質問文、回答選択肢、配点、結果コメント及び解説文等の登録・修正を含む。）
- イ 学校管理機能
（登録された学校情報・学校管理者情報の確認、及び利用状況の管理を含む。）
- ウ 学校管理者アカウントのパスワード初期化機能

6 システム運用環境の構築

(1) 性能要件

学校授業での利用を想定し、最大 300 人程度の同時アクセスに対応できる構成とすること。

(2) データ管理

ア 学校利用時に生徒コードによる利用が可能な仕組みを備えること。

イ 生徒コードが入力された場合に限り、回答結果等のデータを保存及び管理できること。

なお、生徒コードが入力されていない利用については、回答結果等のデータを保存しないものとする。

ウ 生徒コードが入力された利用については、保存された進行状況から再開できる機能を備えること。

エ 生徒コードが入力された回答結果等のデータは 3 年度間保存できるものとし、保存期間の経過後は自動的に削除される仕組みを備えること。また、管理者が任意に削除できる機能を備えること。

オ 個人情報の取得は必要最小限とすること。

(3) セキュリティ要件

ア 通信は暗号化すること。

イ 不正アクセス対策を講じること。

ウ 利用者情報及び保存データについて、権限のない者が閲覧、取得又は操作できないよう適切なアクセス制御及び保護措置を講じること。

エ 管理者機能については、認証機能を備え、権限のない者が利用できないようにすること。

7 各種テスト及び検証

(1) 受託者は、本システムの動作確認、機能確認、画面表示確認等必要な試験を実施すること。

(2) 発注者による確認及び検証に必要な支援を行うこと。

(3) 不具合が確認された場合は修正を行い、再度確認を実施すること。

8 マニュアル作成

受託者は、本システムを円滑に運用できるよう、学校管理者（教員）向け及び協会管理者向けの日常的な運用に必要な、基本的な操作方法を記載した簡易な操作マニュアルをそれぞれ作成すること。

(1) 学校管理者（教員）向け操作マニュアル

少なくとも次の内容を含めること。

ア ログイン方法（初回ログイン、パスワード変更、ログアウト）

イ 生徒コードの発行及び管理方法

ウ 回答結果データの CSV 出力方法

エ 回答結果データの削除方法

オ その他日常的な運用に必要な事項

(2) 協会管理者向け操作マニュアル

少なくとも次の内容を含めること。

ア ログイン方法（初回ログイン、パスワード変更、ログアウト）

イ 学校管理機能の操作方法

（学校情報、学校管理者情報及び利用状況の管理並びに学校管理者アカウントのパスワード初期化を含む。）

ウ 素材コンテンツの登録及び更新方法

エ その他日常的な運用に必要な事項

オ 専門知識を有しない担当者でも理解できる内容とすること。

カ 各マニュアルは、電子データで納品すること。

9 保守支援

受託者は、契約期間中において次の支援を行うこと。

(1) システム障害発生時の原因調査及び復旧支援

(2) システムに関する問い合わせ対応

(3) セキュリティ上必要な対応

なお、機能追加、仕様変更その他発注者の要望による改修については、本業務の対象外とし、必要に応じて別途協議するものとする。

10 成果物

受託者は、次の成果物を納品するものとする。

(1) 構築したWEBシステム

(2) ソースコード一式

(3) 学校管理者（教員）向け操作マニュアル

(4) 協会管理者向け操作マニュアル

(5) システムの保守及び引継ぎに必要な関連資料

11 その他

本仕様書に定めのない事項については、発注者と受託者が協議のうえ決定するものとする。

なお、本仕様書に記載する内容は最低限の要求事項であり、受託者からより効果的な提案を行うことを妨げるものではない。

受託者は、教育効果、利用者の操作性、保守性及び費用対効果の向上に資する提案を積極的に行うものとする。